**입 사 지 원 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **입사 후 포부**  **및 각오** | 20%에 해당하는 개발자가 되겠습니다. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사내규에 따름 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-8504-7028 | | **이메일** | jangseoksu@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 장석수** | **영문) Jang Seoksu** | |
| **생 년 월 일** | 1995년 02월 07일 | **성 별** | 남 |
| **주 소** | 서울시 구로구 개봉로 1나길 36 3층 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분(졸업여부)** |
| 2013년 03월 | 2022년 08월 | 경희대학교 행정학과 | 학사 졸업 |
| 2010년 02월 | 2013년 02월 | 우신고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2014년 11월 04일 ~ 2016년 08월 03일 |
| **군별** | 육군 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **교육과목** | (디지털컨버전스)공공데이터를 활용한 Full-stack 웹 개발자 양성과정 | | |
| **교육기관** | KH정보교육원 | **출석률** |  |
| **기간** | 2022년 02월 10일 ~ 2022년 07월 21일 | | |
| **교육내용** | **습득기술** | | |
| ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework, Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript | | |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**이름: 장석수 서명(인)**

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **해당업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.** |
| **[ 궁금한 것은 못 참는 호기심 덩어리 ]**  저는 어린 시절부터 호기심이 참 많은 사람이었습니다. 무언가 하나에 꽂히면 끝까지 파고들어 알아 내야만 직성이 풀리는 아이였습니다. 이러한 점이 저의 강점이 되었습니다. 수업을 들으면서 궁금한 것이 생기면 메모를 해두었다가 수업이 끝나면 꼭 인터넷 검색을 통해 궁금한 것을 해결하여 저의 것으로 만들었습니다. 저의 강점이 개발자로 일을 할 때도 도움이 된다고 생각합니다. 개발자는 평생 끊임없이 공부를 하며 발전해야 하는 직업이라고 생각합니다. 기존에 나온 기술들뿐만 아니라 새로 나오는 기술들까지 이 모든 것들을 효과적으로 학습하고 활용하기 위해서는 호기심은 개발자에게 빼놓을 수 없는 덕목이라 생각합니다. 저는 호기심을 갖고 항상 끊임없이 공부하며 발전하는 개발자가 되도록 노력하겠습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?** |
| 저의 장점은 항상 예의 있게 행동하며 배려심이 깊다는 것입니다. 어렸을 때 할머니를 모시고 살게 되면서 아버지께서는 “아빠는 몰라도 할머니께는 꼭 예의를 갖추어야 한다”라고 말씀하셨습니다. 이러한 아버지의 말씀이 다른 사람들에게 더욱 예의를 갖추게 되는 계기가 되었습니다. 이렇게 다른 사람들에게 예의를 갖추려고 노력하다 보니 자연스럽게 다른 사람들을 배려하는 자세가 생겨났습니다.  반면, 저의 단점은 과도한 배려로 상대의 무리한 부탁을 듣고도 제대로 거절하지 못한 경우가 발생하는 것입니다. 가끔은 이러한 모습 때문에 부탁한 상대방이 먼저 미안하다고 하는 일도 있었습니다. 그러한 일을 몇 번 겪곤 난 후 이러한 모습이 다른 사람에게 더 부담을 줄 수 있다는 것을 깨달았습니다. 이를 극복하기 위해 상대방의 부탁에 기분을 해치지 않고 거절할 수 있게 노력하고 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇이고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 계획 인가요?** |
| 20%에 해당되는 개발자가 되는 것이 제 목표입니다. 경영학의 파레토 법칙에서는 “전체 결과의 80%는 원인의 20%에서 비롯된다”라고 말합니다. 부의 생산과 분배에 있어서 상위 20%에 해당하는 사람이 전체 생산량의 80%를 담당한다는 의미로 사용되곤 합니다. 저는 이러한 법칙이 개발이라는 직무에 있어서도 동일하게 적용된다고 믿습니다.  입사 후에도 현실에 안주하지 않고 끊임없는 공부를 통해 능력을 키워나가고, 언젠가는 내가 20%에 해당하는 개발자라고 당당하게 말할 수 있는 사람이 되고 싶습니다. |

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **/기술** | **해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였나요?** |
| 교육과정을 통해 프로그래밍의 기본기를 익히며 JAVA, Oracle, HTML, CSS, JavaScript, Servlet, jsp, jdbc, Spring, Ajax 등을 다루는 법을 배울 수 있었습니다. 수업이 끝난 이후에는 확실히 기억하고 있는 것과 애매한 것들을 구분하여 공부하는 방식을 통해 복습을 하였습니다. 또한, 추가적으로 궁금한 것들은 인터넷 검색을 통해 다양한 기술블로그들을 찾아 메꾸는 방식으로 공부하였습니다.  추가적으로 이것이 자바다, 자료구조와 함께 배우는 알고리즘 입문(자바 편), 그림으로 공부하는 오라클 구조 등의 서적을 활용하여 관련 지식들을 습득할 수 있었습니다. 그 외에 Online Tutorials, 얄팍한 코딩사전, 노마드 코더 등의 유튜브 채널을 보면서 개발 분야에 지속적으로 관심을 갖고자 노력했습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도** | **교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복하였나요?** |
| 세미 프로젝트 당시 소통의 문제로 어려움을 겪었습니다. 기획 당시부터 서로 의견 전달이 제대로 이루어지지 않아 같은 과정을 되풀이해야 하는 경우도 많았고, 프로젝트를 수행하면서도 이로 인해 차질이 빚어지는 경우가 굉장히 많았습니다. 이러한 문제를 해결하기 위해 프로젝트 기간 중 매일 아침 팀원들과 회의를 갖는 시간을 가졌습니다. 회의를 통해서 현제 겪고 있는 문제와 우선순위를 정할 수 있었고, 무사히 세미 프로젝트를 마칠 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **활용**  **가능**  **기술** | **교육과정 외에 추가로 활용 가능한 기술 및 접목해본 내용이 있다면 자유롭게 작성 바랍니다.**  **(전공과목, 개별학습 등)** |
| 세미 프로젝트를 시작할 당시 OPEN API를 활용한 적이 있습니다. 해당 API에 등록되어 있는 JSON 을 DB에 저장하기 위해서였습니다. 처음에는 많이 헤매기도 했지만, 세미 프로젝트를 수행하기 위해서는 OPEN API를 활용하는 것이 불가피하다는 생각에 주말 내내 JSON을 활용하는 법에 대해 공부했습니다.  이러한 과정은 저에게 낯선 것에 두려움을 갖지 말라는 교훈과 계속해서 공부를 해야할 필요성을 제게 상기시켜 주었습니다. 앞으로도 이러한 기술들을 더 많이 접해보고, 공부하고 싶습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미프로젝트** | **프로젝트 명** | 영화 추천이 |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** | https://github.com/Xogo8565/Movie |
| **수행기간** | 2022년 05월 30일 ~ 2022년 06월 12일 |
| **개발 목표** | 영화 DB를 통해 영화 정보를 제공하고, 사용자가 자유롭게 리뷰를 쓸 수 있는 커뮤니티 사이트를 제작 |
| **개발 환경** | - 운영체제: macOS  - 개발도구: Eclipse, IntelliJ  - DBMS: Oracle DB SQL Developer  - Language: JAVA, HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, Servlet  - 디자인 툴: BootStrop  - 형상관리 툴: Github  - API: KakaoAPI, DaumAPI(주소), OpenAPI, SummerNote |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** | Java, HTML5, CSS3, JavaScript, Jquery, AJax, Json |
| **구현 기능** | 1. 사용자  - 회원 기능: 회원가입(일반 회원 및 카카오), 로그인, 로그아웃, 아이디 및 비밀번호 찾기, 회원탈퇴, 마이페이지, 정보 수정, 프로필 업로드  - 리뷰 기능: 리뷰 작성, 리뷰 조회(검색) 및 출력, 좋아요 및 싫어요, 리뷰 신고, 영화 별 평점 출력  - 게시판 기능: 게시물 작성/ 수정/ 삭제 게시물 신고, 게시물 좋아요 및 싫어요, 게시물 댓글 작성/ 수정/ 삭제, 게시물 댓글 신고  2. 관리자  - 회원 조회, 블랙리스트 조회/ 등록/ 삭제, 신고된 리뷰/ 게시물/ 댓글 조회 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** | 1. 담당 역할:  - 프로젝트 주제 선정  - 메인 페이지  - OPEN API를 통한 영화 정보 저장  - 영화 목록에 대한 페이지 및 기능  - 리뷰 목록에 대한 페이지 및 기능  - git을 통한 프로젝트 결과물 통합  2. 기여도: 20% / 총 팀원 수: 6명 |
| **프로젝트**  **참여소감** | 프로그래밍을 공부하고 처음 겪어 본 프로젝트였습니다. 프로젝트를 진행하면서 DB가 설계 내용과 달라진 부분들이 있었는데 팀원들과 그 부분에 대해 소통이 미흡하여 DB테이블의 컬럼 순서가 엉키는 등의 문제가 발생하기도 했습니다. 이를 통해 개발하는데 있어서 소통이 얼마나 중요한지 느끼게 된 시간이었습니다. 향후 파이널 프로젝트에서는 팀원들과 계속 소통하여 더욱 완성도 있는 웹사이트를 제작하고 싶습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용** | |
|  | **구현기능설명**  - 최신 영화: 가장 최근에 등록된 영화 10개를 선정하여 보여줍니다. 영화는 무한 슬라이드를 통해 보여주도록 구성하였습니다.  - 최신 리뷰: 가장 최근에 등록된 리뷰 10개를 선정하여 보여줍니다.  - 추천 영화: 영화 평점이 가장 높은 10의 영화를 선정하여 보여줍니다.  - 최근 토픽: 가장 최근에 작성된 게시글을 보여줍니다. |
| **화면설명: 메인 페이지입니다.** |
|  | **구현기능설명**  - 최초 접속 시 영화 전체 목록을 최신순으로 정렬하여 보여줍니다. 출력 내용에는 영화 이름, 감독 이름, 장르, 영화 평점 및 리뷰 갯수 등이 포함되어 있습니다.  - 상단의 코미디 / 액션 / 멜로 / SF / 호러 / 기타 등의 장르 목록을 누르면 해당 장르에 해당하는 영화들을 출력해줍니다.  - 정렬 기준을 누르면 영화 카테고리 / 영화 검색 등의 정보값을 유지한 상태에서 정렬 기준에 따라 목록을 출력해줍니다.  - 사용자의 검색 결과에 따른 영화 목록을 출력해줍니다.  - 영화 목록 grid 속성과 미디어 쿼리를 통해 반응형으로 구성하였습니다. |
| **화면설명: 영화 목록 페이지** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **구현기능설명**  - 사용자가 접속하면 최근에 작성된 전체 리뷰 목록을 출력해줍니다.  - 리뷰 목록을 출력해줄 때는 해당 영화에 대한 정보(영화 제목, 카테고리, 감독, 평점, 리뷰 갯수)와 리뷰에 대한 정보(리뷰 작성자, 등록일자, 별점, 리뷰 내용, 좋아요, 싫어요)를 출력해줍니다.  - 사용자가 작성된 리뷰에 대한 좋아요, 싫어요 버튼을 누르면 그 내용에 대한 변경을 색채를 통해 표시합니다.  - 좋아요와 싫어요 상태는 공존할 수 없으며 좋아요 상태에서 싫어요 버튼을 누르면 기존의 상태에서 변화하도록 만들었습니다.  - 영화 카테고리 클릭 시 해당 카테고리에 해당하는 영화 목록만 출력해줍니다.  - 해당하는 영화가 없을 시 “조회된 결과가 없습니다”라는 문구를 띄워줍니다.  - 영화 출력은 grid 속성과 미디어 쿼리를 통해 반응형으로 구성하였습니다. |
| **화면설명: 리뷰 목록 페이지** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널프로젝트** | **프로젝트 명** |  |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** |  |
| **수행기간** | 0000년 00월 00일 ~ 0000년 00월 00일 |
| **개발 목표** |  |
| **개발 환경** |  |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** |  |
| **구현 기능** |  |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** | 1. 담당 역할:  2. 기여도: 00% / 총 팀원 수: 0명 |
| **프로젝트**  **참여소감** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용** | |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |